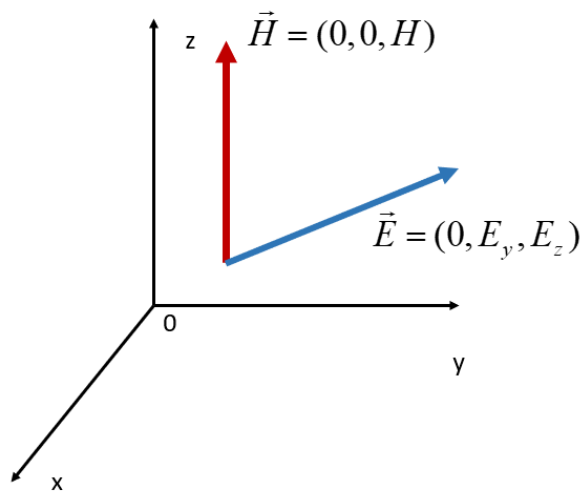


Лекція № 15

4.10. Нерелятивістський рух у перехрещених полях. Дрейфова швидкість

Задачу про рух заряду у перехрещених однорідних та постійних полях розглянемо для нерелятивістського випадку малих швидкостей ($v \ll c$). Нехай магнітне поле направлене уздовж осі z $\vec{H} = (0, 0, H)$, а напруженість електричного поля лежить у площині yOz $\vec{E} = (0, E_y, E_z)$



Для класичної частинки $\vec{p} = m\vec{v} = m\dot{\vec{r}}$. Рівняння руху (4.15) матиме вигляд

$$m\ddot{\vec{r}} = e\vec{E} + \frac{e}{c}[\vec{v}, \vec{H}]. \quad (4.91)$$

В проекціях на осі декартових координат для обраних напрямків напруженостей полів

$$\begin{cases} m\ddot{x} = \frac{eH}{c} \dot{y}; \\ m\ddot{y} = eE_y - \frac{eH}{c} \dot{x}; \\ m\ddot{z} = eE_z; \end{cases} \quad (4.92)$$

або

$$\begin{cases} \ddot{x} = \omega \dot{y}; \\ \ddot{y} = \frac{eE_y}{m} - \omega \dot{x}; \\ \ddot{z} = \frac{eE_z}{m}; \end{cases} \quad (4.93)$$

Тут $\omega = \omega_{cl} = \frac{eH}{mc}$.

Початкові умови обираємо такі:

$$\vec{v}(0) = (v_{0x}, 0, v_{0z}); \quad \vec{r}(0) = 0. \quad (4.94)$$

Уздовж осі z відбувається рівноприскорений рух:

$$\begin{aligned} v_z(t) &= \frac{dz}{dt} = \frac{eE_z}{m}t + v_{0z}; \\ z(t) &= \frac{eE_z}{2m}t^2 + v_{0z}t. \end{aligned}$$

Для пошуку закону руху в площині xOy зручно ввести комплексну змінну $\zeta = (\dot{x} + i\dot{y})$

$$\begin{cases} \ddot{x} = \omega \dot{y}; & | \cdot 1 \\ \ddot{y} = \frac{eE_y}{m} - \omega \dot{x}; & | \cdot i \end{cases}$$

$$\frac{d}{dt}(\dot{x} + i\dot{y}) = -i\omega(\dot{x} + i\dot{y}) + i\left(\frac{eE_y}{m}\right);$$

Отримали для ζ неоднорідне диференціальне рівняння першого порядку

$$\frac{d\zeta}{dt} + i\omega\zeta = i\left(\frac{eE_y}{m}\right). \quad (4.95)$$

Розв'язок такого рівняння складається із загального розв'язку однорідного рівняння та частинного розв'язку неоднорідного рівняння

$$\zeta = \zeta_{одн.} + \zeta_{неодн.}$$

$$\frac{d\zeta}{dt} + i\omega\zeta = 0; \quad \zeta_{одн.} = ae^{-i\omega t};$$

Права частина неоднорідного рівняння – стала величина. Частинний розв’язок для такого випадку шукають у вигляді також константи

$$\zeta_{\text{неодн.}} = A; \quad \frac{d}{dt}A + i\omega A = i\left(\frac{eE_y}{m}\right); \quad i\omega A = i\left(\frac{eE_y}{m}\right);$$

$$A = \frac{eE_y}{m\omega} = \frac{\cancel{e}E_y}{\cancel{m}} \frac{\cancel{m}c}{\cancel{H}} = \frac{E_y}{H}c; \quad A = \frac{E_y}{H}c.$$

Загальний розв’язок

$$\zeta = ae^{-i\omega t} + \frac{E_y}{H}c.$$

Врахуємо початкові умови (4.94):

$$\zeta(0) = a + \frac{E_y}{H}c = v_{0x}; \quad a = v_{0x} - \frac{E_y}{H}c;$$

$$\zeta(t) = v_x(t) + iv_y(t) = \left(v_{0x} - \frac{E_y}{H}c\right)(\cos \omega t - i \sin \omega t) + \frac{E_y}{H}c;$$

Проекції швидкості на площину xOy

$$\begin{cases} v_x(t) = \left(v_{0x} - \frac{E_y}{H}c\right)\cos \omega t + \frac{E_y}{H}c; \\ v_y(t) = -\left(v_{0x} - \frac{E_y}{H}c\right)\sin \omega t; \end{cases} \quad (4.96)$$

Середні значення проекція швидкості за один період

$$\overline{v_x} = \frac{E_y}{H}c; \quad \overline{v_y} = 0.$$

У напрямку, перпендикулярному обом полям (при даному виборі це вісь x), відбувається зсув зі сталою швидкістю

$$v_{\text{др.}} = \frac{E_y}{H}c. \quad (4.97)$$

Швидкість зсуву (4.97) називають дрейфовою швидкістю. Вона входить в формули для залежності проекцій швидкості (4.96).

Шукаємо закон руху в площині xOy

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = (\mathbf{v}_{0x} - \mathbf{v}_{dp.}) \cos \omega t + \frac{E_y}{H} c; \\ \frac{dy}{dt} = -(\mathbf{v}_{0x} - \mathbf{v}_{dp.}) \sin \omega t; \end{cases}$$

$$\begin{cases} x(t) = \frac{1}{\omega} (\mathbf{v}_{0x} - \mathbf{v}_{dp.}) \sin \omega t + \frac{E_y}{H} ct; \\ y(t) = \frac{1}{\omega} (\mathbf{v}_{0x} - \mathbf{v}_{dp.}) (\cos \omega t - 1). \end{cases} \quad (4.98)$$

В (4.98) вже враховані обрані початкові умови. Закон руху в проекціях на осі декартових координат є таким

$$\begin{cases} x(t) = r_{\perp} \sin \omega t + \mathbf{v}_{dp.} t; \\ y(t) = r_{\perp} (\cos \omega t - 1); \\ z(t) = \frac{eE_z}{2m} t^2 + \mathbf{v}_{0z} t \end{cases} \quad (4.99)$$

$$\omega = \frac{eH}{mc}; \quad r_{\perp} = \frac{1}{\omega} (\mathbf{v}_{0x} - \mathbf{v}_{dp.}); \quad \mathbf{v}_{dp.} = \frac{E_y}{H} c.$$

За рівноприскорений рух уздовж осі z відповідає проекція напруженості електричного поля уздовж осі z E_z . Нерелятивістським такий рух буде за умови $\mathbf{v}_{0z} \ll c$, $\frac{eE_z t}{m} \ll c$. В площині xOy нерелятивістським рух можна вважати за умов $\mathbf{v}_{dp.} \ll c$, тобто коли $E_y \ll H$.

В площині xOy рух складається із двох рухів: обертання по окружності радіусу r_{\perp} зі сталою кутовою частотою ω та рівномірного руху уздовж осі x з дрейфовою швидкістю $\mathbf{v}_{dp.}$. Швидкість дрейфу перпендикулярна площині, в якій лежать вектори напруженостей електричного та магнітного полів. Можна записати дрейфову швидкість у векторному вигляді

$$\vec{\mathbf{v}}_{dp.} = c \frac{[\vec{E}, \vec{H}]}{H^2}. \quad (4.100)$$

Походження електричного дрейфу можна пояснити так. Заряджена частинка, яка обертається навколо напрямку магнітного поля \vec{H} на одній половині окружності прискорюється електричним полем, а на другій половині окружності – сповільнюється електричним полем. Можна розглядати це, як

зміну радіусу обертання. Така «умовна» зміна радіусу й призводить до зміщення уздовж напрямку, перпендикулярного обом полям.

З формули (4.97) (або (4.100)) видно, що дрейфова швидкість не залежить ні від величини заряду, ні від енергії частинки. Дрейфова швидкість визначається однаково як для нерелятивістського, так й релятивістського заряду. Очевидно, що нейтральні частинки $e = 0$ не дрейфують, бо для них радіус обертання є нескінченним $r_{\perp} \sim 1/\omega \sim mc/eH \rightarrow \infty$.

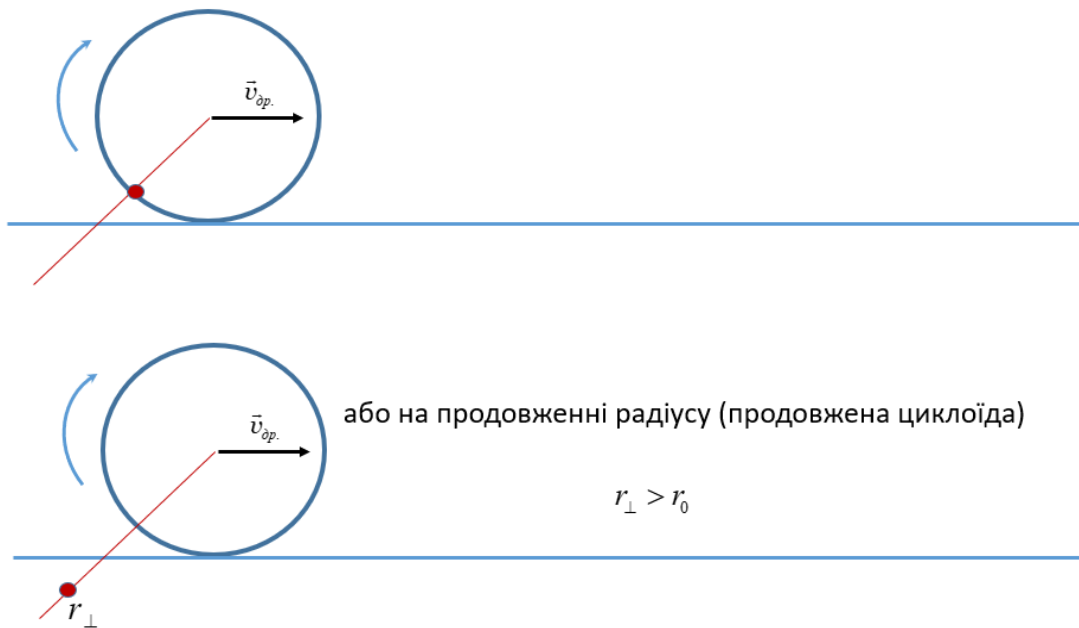
Проаналізуємо більш детально рух в площині xOy . Рух відбувається по траєкторії, яка параметрично задана так:

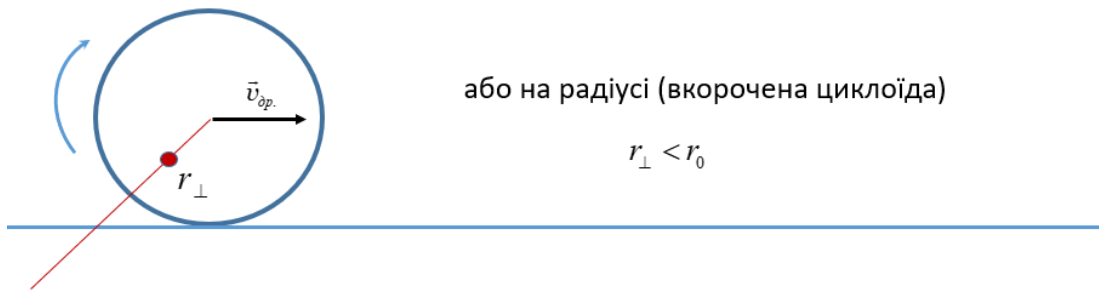
$$\begin{aligned} x(t) &= r_{\perp} \sin \omega t + v_{op} t; \\ y(t) &= r_{\perp} (\cos \omega t - 1); \end{aligned} \quad (4.101)$$

Тут $\frac{1}{\omega}(v_{0x} - v_{op})$.

Формули (4.101) – це параметричне рівняння «трохоїди». Трохоїда є узагальненням «циклоїди».

Рух по циклоїді виконує точка, яка знаходиться на окружності радіусу, якщо центр окружності рухається з постійною швидкістю без ковзання по прямій.



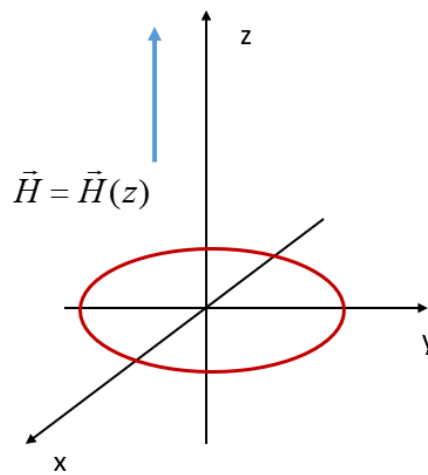


Рух по трохойді – рух точки, яка знаходиться або на продовженні радіусу, або на радіусі, зокрема на окружності.

Нижче приведені різні випадки

4.11. Рух в слабо неоднорідному магнітному полі. «Магнітне дзеркало»

В постійному однорідному магнітному полі заряд рухається по гвинтовій лінії постійного радіусу із постійним кроком гвинта. Дослідимо, як зміниться характер руху, якщо поле є неоднорідним, але постійним. Нехай поле слабо змінюється уздовж осі z . Що означає «слабо»? Припустимо, що крок гвинта $h \ll a$, де a – характерна відстань суттєвої зміни поля.



Скористаємось поняттям адіабатичних інваріантів, відомим з курсу класичної механіки. При повільній зміні параметрів задачі в разі фінітного руху криволінійний інтеграл по траєкторії

$$I_i = \frac{1}{2\pi} \oint p_i dq_i \quad (4.102)$$

при заданих значеннях енергії та параметра, що змінюється (в даному випадку це напруженість магнітного поля), є інваріантом. p_i, q_i – узагальнені координати та імпульси.

В площині xOy рух в магнітному полі є фінітним. Побудуємо відповідний адіабатичний інваріант

$$I = \frac{1}{2\pi} \oint \vec{P}_\perp d\vec{r}_\perp.$$

Траєкторія руху за один оберт практично не змінюється – це окружність (плоска крива), яка лежить в площині xOy , тому можна замість проекції узагальненого імпульсу на площину xOy в інтегралі для адіабатичного інваріанта написати повний узагальнений імпульс $\vec{P} = \vec{P}_\perp + \vec{P}_\parallel$, а не проекцію на площину, перпендикулярну магнітному полю.

$$I = \frac{1}{2\pi} \oint \vec{P}_\perp d\vec{r}_\perp = \frac{1}{2\pi} \oint \vec{P} d\vec{r}_\perp. \quad (4.103)$$

Шукаємо узагальнений імпульс

$$\vec{P} = \frac{\partial L}{\partial \vec{v}} = \frac{\partial}{\partial \vec{v}} \left(-mc^2 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} + \frac{e}{c} \vec{A} \cdot \vec{v} \right) = \frac{m\vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} + \frac{e}{c} \vec{A} = \vec{p} + \frac{e}{c} \vec{A}$$

Підставимо цей імпульс в формулу (4.103)

$$\begin{aligned} I &= \frac{1}{2\pi} \oint \left(\vec{p} + \frac{e}{c} \vec{A} \right) d\vec{r}_\perp = \frac{1}{2\pi} \oint \vec{p} d\vec{r}_\perp + \frac{1}{2\pi} \frac{e}{c} \oint \vec{A} d\vec{r}_\perp = \\ &= \frac{1}{2\pi} \oint \vec{p}_\perp d\vec{r}_\perp + \frac{1}{2\pi} \frac{e}{c} \oint \vec{A} d\vec{r}_\perp. \end{aligned}$$

В постійному магнітному полі зберігається «кінетична» енергія заряду та модуль імпульсу, з яким заряд потрапив до поля

$$\begin{aligned} \varepsilon &= \sqrt{c^2 p^2 + m^2 c^4} = const; \\ |\vec{p}| &= const. \end{aligned}$$

Швидкість руху та імпульс змінюється тільки по напрямку. Завжди $\vec{v}_\perp \parallel \vec{p}_\perp \parallel d\vec{r}_\perp$.

Зміною поля за один оберт (за період обертання) нехтуємо, тому вважаємо в криволінійному інтегралі $\oint \vec{p}_\perp d\vec{r}_\perp \quad \vec{p}_\perp = const$:

$$\oint \vec{p}_\perp d\vec{r}_\perp = p_\perp 2\pi r_\perp.$$

Криволінійний інтеграл $\oint \vec{A} d\vec{r}_\perp$ перетворимо згідно з теоремою Стокса в інтеграл по поверхні

$$\oint \vec{A} d\vec{r}_\perp = \iint \text{rot} \vec{A} d\vec{S} = \iint \vec{H} d\vec{S} = H \pi r_\perp^2.$$

В даному випадку – це круг радіусу r_\perp . Маємо

$$I = p_\perp r_\perp + \frac{eH}{2c} r_\perp^2.$$

Тут $r_\perp = \frac{cp_\perp}{eH}$ – радіус орбіти в постійному однорідному магнітному полі, тому

$$I = p_\perp \frac{cp_\perp}{eH} + \frac{eH}{2c} \left(\frac{cp_\perp}{eH} \right)^2 = \frac{3}{2} \frac{cp_\perp^2}{eH} = \text{const}$$

Отримали такий інваріант

$$I = \frac{3}{2} \frac{cp_\perp^2}{eH(z)}. \quad (4.104)$$

Звідси бачимо, що абсолютна величина проекції імпульсу на площину, перпендикулярну напрямку магнітного поля, змінюється з зміною поля за формулою

$$p_\perp = \left(\frac{2}{3} \frac{eH(z)}{c} I \right)^{1/2} = \alpha \sqrt{H(z)}. \quad (4.105)$$

В постійному магнітному полі зберігається «кінетична» енергія, тому квадрат кінематичного імпульсу є сталою величиною

$$p^2 = p_\perp^2 + p_\parallel^2;$$

Зміна квадрату проекції імпульсу на напрямок поля відбувається згідно формули

$$p_\parallel^2 = p^2 - \alpha^2 H(z) \geq 0. \quad (4.106)$$

Це означає, що зі збільшенням поля паралельна полю складова імпульсу поступово зменшується до нуля. Рух у напрямку поля можливий тільки, якщо величина поля

$$H(z) \leq \frac{p^2}{\alpha^2}. \quad (4.107)$$

Дослідимо тепер зміну радіусу орбіти та кутову швидкість обертання:

$$r_{\perp} = \frac{cp_{\perp}}{eH(z)} = \frac{c\alpha}{e} \frac{1}{\sqrt{H(z)}} \sim \frac{1}{\sqrt{H(z)}};$$

$$\omega = \frac{ceH(z)}{\varepsilon} \sim H(z).$$

Радіус орбіти зменшується, як $\frac{1}{\sqrt{H(z)}}$, а кутова швидкість збільшується прямо пропорційно полю $H(z)$.

Крок гвинта

$$h = v_z T = v_z \frac{2\pi}{\omega} = v_z \frac{2\pi\varepsilon}{ceH(z)} = \frac{2\pi cp_{\parallel}}{eH(z)} = \frac{2\pi c}{e} \frac{\sqrt{p^2 - \alpha^2 H(z)}}{H(z)} =$$

$$= \frac{2\pi c}{e} \sqrt{\frac{p^2}{H(z)^2} - \frac{\alpha^2}{H(z)}} \sim \sqrt{\frac{p^2}{H(z)^2} - \frac{\alpha^2}{H(z)}}.$$

зі зростанням поля зменшується.

Таким чином, зі зростанням поля радіус орбіти зменшується, крок гвинта зменшується, а кутова швидкість збільшується. В критичному полі проекція імпульсу на напрямок магнітного поля звертається до нуля, Заряд відбивається від поля, та починає рухатися у зворотному напрямку. Напрямок обертання не змінюється.

Нижче наведений графік траєкторії руху, характерної для магнітного дзеркала.

